

## REGELN

**16. internationaler Malwettbewerb "MIGUEL VILADRICH"**, *initiiert durch den Stadtrat von Torrelameu (Comarca de Noguera), gesponsert von Institut d'Estudis Ilerdencs De La Diputació de Lleida, in Zusammenarbeit mit El Cercle de Belles Arts de Lleida, und mit der Unterstützung der Consell Comarcal de la Noguera und Caixabank, S.A.*

\* \* \* \* \*

1. Der Wettbewerb steht allen Künstler aus der ganzen Welt offen.
2. Die Technik und das Thema sind frei.
3. Jeder Teilnehmer kann nur eine Arbeit vorstellen. Format von 100x100 cm bis zu 200 x 200 cm.
4. Vorlage der Arbeiten zum Wettbewerb: Die Künstler, die teilnehmen möchten, müssen ein Bild von der Arbeit in Jpeg, Jpg oder Tiff, mit hoher Auflösung (300 dpi) und einer maximalen Dateigröße von 1 MB senden.

Das Format und die Arbeitsweise müssen in einem separaten Dokument beschrieben werden. Dieses Dokument muss einen kurzen Lebenslauf des Künstlers mit der Angabe von Vor- und Nachname, Adresse, Telefon und E-mail beinhalten.

Diese Dokumentation muss an die E-mail des Rathauses gesendet werden:

[premiladrich@torrelameu.cat](mailto:premiladrich@torrelameu.cat)

5. Auswahl.

Die Jury wird 30 Projekte auswählen, die um die Preise des Wettbewerbs konkurrieren werden.

Der Stadtrat wird Kontakt mit den ausgewählten Künstlern aufnehmen und um die Zusendung der ausgewählten Arbeiten bitten.

Die Arbeiten müssen mit einem einfachen Rahmen eingerahmt sein. Wenn es sich um eine Arbeit auf Papier handelt, muss dieses in einer Kunststoff-Schutzfolie vorgelegt werden. (Glas wird nicht akzeptiert).

Der Stadtrat von Torrelameu übernimmt die Lagerung und Versicherung der Arbeiten, aber haftet nicht für Verluste oder Schäden, die während des Transports oder der Ausstellung auftreten könnten.

6. Die ausgewählten Arbeiten müssen unterzeichnet sein. Ein Zettel mit der Angabe von Name, Vorname, Adresse des Künstlers, den entsprechenden Titel sowie eine Kopie des Personalausweises müssen auf der Rückseite beigelegt werden.

7. Die Projekte dürfen nicht bereits in anderen Wettbewerben vorgestellt worden sein. Die Arbeiten müssen aus dem geistigen Eigentum des Künstlers entstanden sein, Kopien von Arbeiten anderer Künstler werden nicht akzeptiert.

8. Der Gewinner der 15. Austragung dieses Wettbewerbs darf nicht an dieser 16. Austragung teilnehmen.

9. Frist für die Einreichung der Arbeiten für den Wettbewerb unter Einhaltung der Bedingungen aus Punkt 4 ist der **30. Juni 2017**.

10. Der Gewinner erhält eine Siegpriämie von **6.000,-- €**.

Der Künstler ist für die Versteuerung der Prämie selbst verantwortlich.

11. Der Jurypräsident ist der Bürgermeister von Torrelameu. Der Jurymitglieder sind:

Zwei Vertreter der Stadtverwaltung Torrelameu.

Zwei Vertreter des Institut d ' Estudis Ilerdencs.

Zwei Vertreter des Cercle de Belles Arts de Lleida.

Der Gewinner der letzten Durchführung.

Ein bildender Künstler.

Ein Kunstkritiker.

Der Jurysekretär wird der aktuelle Sekretär des Rathauses.

12. Die Entscheidung der Jury wird am **21. September 2017** veröffentlicht werden.

Der Preis wird im Rahmen einer öffentlichen Sitzung am **22. Oktober 2017** verliehen werden.

Noch am selben Tag findet die Eröffnungsfeier der Ausstellung aller Kunstwerke statt, die von der Jury ausgewählt wurden.

13. Die ausgezeichneten Arbeit bleibt Eigentum der Stadtverwaltung Torrelameu.

Die nicht ausgewählte Arbeiten müssen zwischen dem 23. Oktober und 30. November 2017 abgeholt werden. Die Arbeiten, die nicht in dem genannten Zeitraum abgeholt werden, werden als besitzerlos betrachtet und entsorgt.

14. Der Gewinner überträgt alle seine Rechte auf sein Kunstwerkes an das Rathaus von Torrelameu, das damit das Recht auf beliebige Vervielfältigung und die kommerzielle Verwertung in allen Formen besitzt.

15. Die Teilnahme an diesem 16. Wettbewerb "Miguel Viladrich" bedeutet die Annahme der vorliegenden Regeln in ihrer Gesamtheit und den Verzicht auf Ansprüche bezüglich seine Anwendung.

\* \* \* \* \*

*Diesen Regeln wurden in der Plenarsitzung des Rathauses vom 23. Februar 2017 zugestimmt  
Der Sekretär*